

Arts visuels : Représenter l'eau qui coule

Objectif : Imaginer et expérimenter des procédés de représentation de l'eau.

L'eau peut couler de différentes manières : lentement, rapidement, fort, doucement, sous forme de gouttelettes d'eau ou de filet d'eau, elle peut faire des bulles ou éclabousser...

Consignes : Voici différents exemples de procédés pour représenter l'eau. A ton tour, complète les modèles de robinet de la 2^{ème} page pour représenter l'eau à chaque fois d'une manière différentes. Tu peux m'envoyer ta production par mail.

Utilise le matériel que tu as à la maison : feutres, crayons, papiers divers, colle, ciseaux, matériaux divers (perles, scotch coloré, paillettes...), encre, paille...

Exemples :



Représenter l'eau qui coule

